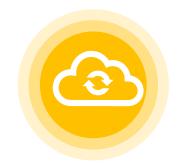






Este curso incluye los siguientes recursos



Plataforma e-learning 24/7



Simulador Web



Ejercicios



Scrum Developer Certified Expert - SDCE

- Un **Scrum Developer** tiene una comprensión práctica y profunda de los **principios de Scrum**.
- En este curso podrá desarrollar habilidades técnicas enfocadas en Agile obteniendo una visión del mundo real de lo que significa hacer parte de un equipo de Desarrollo Scrum.



Objetivos

















- La certificación **Scrum Developer Certified Expert SDCE** es altamente recomendada para todas las personas que trabajan o deseen trabajar en equipos Scrum
 - Ingenieros Desarrolladores
 - Ingenieros de pruebas y perfiles relacionados
 - Gerentes de proyectos

Detalles del examen



Nombre del examen: Scrum Developer Certified Expert - SDCE



Número de preguntas: 40



Formato del examen: Preguntas de Selección múltiple



Porcentaje de aprobación: 65%



Duración del examen: una vez que comienza el examen, los candidatos tienen 1 hora (60 minutos) para completar el examen



Idiomas disponibles: inglés, español



Requisitos Previos



Aprobar el examen de certificación

Scrum Foundations Certified Expert – SFCE



Contenido del curso

Agile

- ✓ Cascada vs Agile
- ✓ Manifiesto para el desarrollo ágil de software
- ✓ Principios del manifiesto Agile
- ✓ Contexto Scrum
- ✓ Teoría de Scrum

Roles y Responsabilidades

- ✓ Equipo Scrum
- ✓ El Equipo de Desarrollo (Development Team)
- ✓ El Dueño de Producto (Product Owner)
- ✓ El Scrum Master

Rol Equipo de desarrollo

- ✓ Características del equipo de desarrollo
 - ✓ Trascendentes
 - ✓ Autónomos
 - ✓ Interfuncionales
- ✓ Responsabilidades del equipo de desarrollo
- ✓ Tamaño del equipo de desarrollo
- ✓ Localización del equipo de desarrollo (Collocated Team)
- ✓ El equipo de desarrollo y la cultura DevOps
- ✓ Cultura DevOps Desarrollo y operaciones
- ✓ Tabla periódica de herramientas de DevOps



Contenido del curso

Aplicación de Scrum en un entorno real

- ✓ Ciclo de vida Scrum
- ✓ Lista de Producto (Product Backlog)
- ✓ Historias de usuario/Épicas
- ✓ Estimación ágil utilizando planning poker
- ✓ ¿Cómo jugar?
- ✓ Velocidad del equipo
- ✓ Deuda Técnica (TechnicalDebt)
- ✓ Ejemplo Lista de Producto (Product Backlog)
- ✓ Reunión de Planificación de Sprint
- ✓ Objetivo del Sprint (Sprint Goal)
 - ✓ Tema Uno: ¿Qué puede hacerse en este Sprint?
 - ✓ Definición de "Terminado" (Definition of Done)
 - ✓ Tema Dos: ¿Cómo se conseguirá completar el trabajo seleccionado?

- ✓ Lista de Pendientes del Sprint
 - ✓ Ejemplo: Lista de Pendientes del Sprint (Sprint Backlog)
- ✓ El Sprint
 - ✓ Cancelación de un Sprint
- ✓ Scrum Diario (Daily Scrum)
- ✓ Utilizando un tablero de tareas
- ✓ Actualización del Sprint Backlog
- ✓ Monitoreo de progreso (burndown Chart)
- ✓ Actualización del burndown Chart
- ✓ Refinamiento (refinement) de la Lista de Producto
- ✓ Revisión de Sprint (Sprint Review)
- ✓ Retrospectiva de Sprint (Sprint Retrospective)



